**Sistema de Almacén en Visual Basic Net 2010 y Sql Server 2008– Orientado a Objetos**

Quiero compartir con ustedes este Sistema de Almacén completo las funcionalidades de este sistema es controlar el ingreso y la salida de equipos de un almacén, el sistema está desarrollado utilizando Visual Studio Net 2010 como IDE de desarrollo y SQL Server 2008 como gestor de base de datos, siguiendo el paradigma de Programación orientado a objetos y ordenado por capas y con procesos almacenados.

Aquí comparto el link de descarga del Script código fuente, base de datos, una pequeña guía y todos los procesos almacenados en un block de texto.

**Características**

* El sistema controla el ingreso de los equipos y las reparaciones que se les darán a estos equipos, además del costo de reparación, las observaciones del equipo y el tipo de pago que efectuara un cliente registrado previamente.
* Controla además la salida de los equipos, cuando tiempo estuvieron en reparación, quien fue el encargado de la reparación y de registrar y generar la factura o boleta.
* Se tiene un historial de todos los equipos, clientes, trabajadores del almacén.
* Sistema desarrollado siguiendo el paradigma de Programación orientado a objetos.
* Los archivos están organizados por capas:
  + **Datos:** Capa que me permite enviar comandos y sentencias a la base de datos.
  + **Conexión.vb :** Clase que permite la conexión de mi sistema con la base de datos en Sql Server 2008.
  + **Fequipo.vb:** Clase donde están todas las funciones las que me permitirán mostrar, insertar, modificar, eliminar y buscar en la tabla equipo.
  + **Fcliente.vb:** Clase donde están todas las funciones las que me permitirán mostrar, insertar, modificar, eliminar y buscar en la tabla cliente.
  + **Fusuario.vb:** Clase donde están todas las funciones las que me permitirán validar el acceso de los usuarios al sistema, funciona haciendo peticiones a la tabla usuario de la base de datos, además de las funciones para insertar, modificar, eliminar y buscar en la tabla usuarios.
  + **Lógica:** Permite la comunicación entre la capa datos y presentación. Y crea objetos que después serán almacenados en su respectivas tablas de la base de datos.
  + **Vequipo.vb:** Clase donde se encuentra el objeto equipo y sus métodos para guardar atributos en el objeto equipo (setter) y métodos que me permitan leer atributos del objeto equipo (getter).
  + **Vcliente.vb:** Clase donde se encuentra el objeto cliente, y sus métodos para guardar atributos en el objeto cliente (setter) y métodos que me permitan leer atributos del ojbeto cliente (getter).
  + **Vusuario:** Clase donde se encuentra el objeto usuario, y sus métodos para guardar atributos en el objeto usuario (setter) y métodos que me permitan leer atributos del ojbeto usuario (getter).
  + **Presentación:** Capa donde se encuentran los formularios de presentación al usuario final, con los respectivos controles: botones, cajas de texto, listas, datagridview, etc.
  + **Frmequipo.vb** : Formulario donde se encuentra el listado de los equipos que ingresan a mantenimiento para poder filtrarlos mediante una consulta, además sus respectivos botones de nuevo, editar, eliminar equipos, generar comprobante de salida y pagos.
  + **Frmcliente.vb:** Formulario donde se encuentran las cajas de texto para poder ingresar los atributos del cliente, con su respectivo botón insertar o modificar según sea el caso, un listado de los clientes además del botón eliminar.
  + **Frmvistacliente:** Formulario auxiliar en el cual me permitirá seleccionar un cliente y asignarle a un equipo como propietario para después poder realizar el pago del mantenimiento y que lo pueda retirar del almacén.
  + **Frminicio:** Entorno y menú del sistema.
  + **Frmlogin:** Acceso al sistema.
  + **Procesos Almacenados:**  El Script trabaja con procesos almacenados: Insertar , eliminar, mostrar, modificar, buscar.